

## REGLAMENTO COPA CONTRAGOLPE 2021

### 1. INSCRIPCIÓN

La inscripción por equipo tendrá un valor de \$3.600.000 (Tres Millones Seiscientos Mil Pesos M/C) que incluyen:

- ❖ 20 uniformes completos marca Kaxon (Camiseta, pantaloneta, medias).
- ❖ Campos de juego para el desarrollo de toda la copa.
- ❖ Terna arbitral en todos los partidos.
- ❖ Balones profesionales para la competencia.
- ❖ Congreso Técnico.

### 2. SISTEMA DE JUEGO

- ❖ Cada equipo podrá elegir según el orden de inscripción cuál de los 24 equipos dispuestos por la organización representará; en este caso equipos del mundo en sus ediciones vintage.
- ❖ El torneo se dividirá en 3 grupos de 8 equipos cada uno. (Sorteo en el congreso técnico).
- ❖ La primera fase se disputará jugando todos contra todos por grupo y clasificarán los 2 primeros de cada uno y los 2 mejores terceros.
- ❖ Las siguientes fases se disputarán en llaves de eliminación directa. (Según el fixture adjunto).
- ❖ El campeonato se regirá bajo el reglamento de juego aprobado por la FIFA para el fútbol 11 masculino.

### 3. EL VEEDOR DEL PARTIDO

La función del veedor será la de confeccionar la planilla del partido antes del inicio del encuentro, el registro de los jugadores con su número dorsal, capitanes y el técnico acreditado de cada equipo; firma de estos y la verificación por parte del árbitro si este lo considera necesario. Es también función de este verificar la identidad y número dorsal de los 11 jugadores iniciales, así como el resto de los jugadores suplentes.

Se deja constancia que el veedor no puede modificar los fallos del árbitro, limita a facilitar el normal desarrollo del partido (Ej. Alcanzando las pelotas, el agua cuando fuera necesario, solicitar asistencia médica, etc.).

### 4. EL ÁRBITRO DEL ENCUENTRO

Las funciones de los árbitros, comienzan en el momento en que ingresan a la cancha, a partir de allí tienen la autoridad y facultades para advertir a cualquier jugador o técnico

que adopten conductas inconvenientes, incluso la de descalificar según la naturaleza de la infracción cometida.

Las facultades y deberes de los árbitros son aplicar las reglas y decidir sobre cualquier situación originada durante el juego en sus aspectos técnicos y disciplinarios, las cuales son finales e inapelables en cuanto se relacionen con el partido y el resultado del mismo.

Todos los partidos serán dirigidos por árbitros designados por la organización los cuales tendrán la facultad de aplicar las normas del presente reglamento.

La llegada tardía del referí no será motivo suficiente para la suspensión del cotejo exceptuando que se supere el tiempo lógico de espera, en ese caso se reprogramaría el partido.

## **5. LISTA DE INSCRITOS**

Cada equipo podrá inscribir un máximo de 22 jugadores para todo el torneo, iniciada la copa no podrá ingresar ni cambiar jugadores.

El torneo se jugará en modalidad de categoría ÚNICA es decir jugadores mayores de edad (18 años en adelante).

## **6. REGLAMENTO DE JUEGO**

Los partidos tendrán una duración de 90 minutos, divididos en 2 tiempos de 45 minutos c/u, con un descanso de 15 minutos entre ellos.

Se utilizará un balón No 5, de material sintético símil cuero que en todos los casos será provisto por la organización.

El sistema de puntuación será el siguiente:

- Partido ganado 3 puntos.
- Partido empatado 1 punto.
- Partido perdido 0 puntos.

Para considerar presente a un equipo deberán estar cambiados dentro del terreno de juego seis (6) jugadores de campo y un (1) arquero, los cuales pasado el tiempo de tolerancia deberán comenzar a jugar el partido.

Los integrantes de los equipos deberán presentarse con los respectivos uniformes (camiseta, pantaloneta y medias) dados por la organización.

El equipo debe presentarse a la hora y día que ha sido citado por la organización (20 minutos antes del horario de inicio de partido). Se entenderá que un equipo está

habilitado para jugar cuando se encuentran 7 jugadores cambiados dentro del campo de juego.

Antes de comenzar el partido, los jugadores deberán presentar la cédula como documento que acredite su identidad con la firma en la planilla respectiva.

La tolerancia es de 15 minutos, pasado dicho lapso el equipo que está en cancha (mínimo de siete jugadores) podrá reclamar los puntos si lo desea, y se le dará ganado el partido por el resultado de 3-0.

Cada equipo podrá realizar 7 cambios durante el partido.

En el caso de igualdad de puntos al finalizar la fase de grupos, las posiciones se decidirán según el siguiente concepto:

- **1** - Mayor diferencia de gol.
- **2** - Mayor cantidad de goles a favor.
- **3** - El resultado del encuentro que se registró entre los dos equipos.
- **4** - Menor cantidad de goles en contra.
- **5** - Si persiste la igualdad se procederá a un sorteo. El mismo será efectuado por la organización en presencia de los delegados de los dos equipos.

En la ronda eliminatoria si el partido termina empatado trascurrido el tiempo reglamentario, se procederá a la ejecución de tiros penales hasta quebrar la igualdad, mediante la ejecución de serie de cinco penales y si persiste la igualdad mediante la serie de uno.

En el caso de que un equipo esté jugando con 7 jugadores y se expulse a uno de ellos o deba retirarse por algún otro motivo el partido quedará automáticamente terminado dándole por partido ganado al equipo oponente que esté presente en cancha, resultado que se ajustará a las siguientes consideraciones y a saber:

Si el equipo que está en cancha fuera ganando el partido se dará por terminado con el resultado que se registra hasta el momento de su suspensión.

Si fuera perdiendo el resultado del partido será de 3-0 a favor del equipo que quede presente en cancha.

De encontrarse un jugador mal incluido la sanción para el equipo será la siguiente:  
En todos los partidos que se haya incluido dicho jugador se le darán por perdidos para el caso que lo hubiere ganado o empatado por el resultado 3-0 en contra, si hubiere perdido se le restaran los goles a favor si hubiera convertido alguno y deberá pagar la multa correspondiente.

## 7. REGLAMENTO DISCIPLINARIO

### FALTA Y SANCIÓN

- 1) Agresión verbal entre jugadores..... 1 a 2 fechas.
- 2) Agresión verbal al árbitro y/o veedor..... 2 a 4 fechas.
- 3) Agresión verbal desmedida/racismo..... 6 fechas a ET.
- 4) Juego brusco leve.....1 a 2 fechas.
- 5) Juego brusco grave..... 2 a 4 fechas.
- 6) Agresión física entre jugadores (1 por equipo) ..... 4 fechas a ET.
- 7) Agresión física entre equipos (2 o más jugadores) ..... ET.
- 8) Codazo intencional no consumado..... 2 fechas.
- 9) Codazo intencional consumado..... 5 fechas a ET.
- 10) Repeler agresión..... 3 fechas a ET.
- 11) Jugador que proteste fallos en forma desmedida..... 1 a 2 fechas.
- 12) Disturbios en el club..... ET.
- 13) Agresión física al árbitro o veedor..... ET.
- 14) Acumulación de 3 tarjetas amarillas.....1 Fecha.

(ET: Expulsión del Torneo)

\*Las sanciones a tomar surgirán de la gravedad del acto en sí mismo, de la intencionalidad, de los antecedentes de el/los infractor/es y del principio de acción y reacción.

La amonestación con tarjeta amarilla tendrá un valor de \$10.000 (Diez Mil pesos M/C) mientras que la tarjeta roja un valor de \$20.000 (Veinte Mil Pesos M/C) que deberán ser cancelados antes del inicio de cada juego, el equipo debe estar a paz y salvo antes de iniciar cada partido.

El jugador expulsado con tarjeta roja no podrá permanecer en el perímetro del campo de juego, caso contrario su equipo será pasible de pérdida de puntos dándose por finalizado el encuentro oficial. El jugador expulsado queda automáticamente suspendido para la fecha siguiente.

No se permite jugar con aros, cadenas, anillos, anteojos y relojes.

El jugador que fuera sancionado tiene un plazo de 48 horas para presentar su descargo luego de finalizado el partido y por intermedio de su capitán en nota dirigida a la organización la cual procederá a la evaluación del caso.

El hecho de apelar la sanción no implica necesariamente la reducción de pena, mientras el fallo no sea emitido se entiende que dicha sanción sigue vigente.

Podrán ser sancionados los jugadores que adopten antes, durante o después del partido conductas indebidas y contrarias a las reglas de convivencia a la moral y a las buenas costumbres.

Podrán ser sancionados los jugadores o el equipo que produzca desmanes o disturbios antes, durante o después de finalizado el partido.

En caso de tumulto general, (se entiende por tumulto a la participación de más de dos personas ya sea discutiendo o con intento o peligro de agresión general), antes, durante o después del partido quedará la sanción a disposición de la organización y las penas pueden ser desde la aplicación de fechas de suspensión hasta la expulsión del torneo, según la gravedad del caso como así también la quita de puntos.

En el caso de que simpatizantes del equipo provocaran disturbios la pena se le aplicará al equipo de su simpatía. Los equipos deberán identificar a sus invitados si la mesa así lo requiriera. El acceso al complejo de juego es autorizado para los jugadores inscritos. Para los invitados o personas ajenas a los equipos, la organización se reserva el derecho de admisión y permanencia.

El jugador que dañara instalaciones o material de la organización, será pasible de sanciones que pueden ir de 2 a 6 fechas más el monto de la reparación que en caso de no ser satisfecho por este se le cargará al equipo en su totalidad.

Si por algún motivo el juez del partido suspende el encuentro por falta de garantías la organización evaluará el tema y emitirá su fallo dentro de las próximas 48 hs.

## **8. DISPOSICIONES**

La organización se reserva el derecho de admisión y permanencia de las personas o equipos durante el desarrollo del torneo.

La organización no se responsabiliza por las lesiones que pudieran sufrir los participantes o personas ajenas al torneo. Cada jugador para participar en el torneo, asume en forma exclusiva la responsabilidad por su aptitud psicofísica, asumiendo los riesgos que lleva aparejada toda práctica deportiva.

Dentro del perímetro de juego no podrán permanecer personas ajenas al equipo, solo están autorizados a permanecer dentro del mismo los suplentes de los equipos y una persona designada como DT. Por ningún motivo o circunstancia se permitirá el ingreso al campo de juego de simpatizantes u otra persona ajena al partido.

En caso de la expulsión de un equipo del torneo los puntos en juego de cada uno de sus partidos que debió disputar, serán para sus rivales, siendo el resultado de 3-0 para

todos sus adversarios. Los partidos en los que se hubiera obtenido un triunfo se le darán por ganados al rival por el resultado de 3-0.

## **FACTOR CLIMÁTICO**

En principio los partidos no se suspenden por lluvia, salvo comunicación expreso de la organización suspendiendo la fecha.

Si una fecha se suspendiera durante su realización por factores climáticos, la misma se reprogramará para una fecha que asigne la organización.

En caso de presentarse un fin de semana largo se disputará fecha con normalidad y será comunicado mediante notas, la programación y desarrollo de la misma, salvo comunicación expresa de la organización suspendiendo la fecha.

El presente reglamento se presume conocido por todos y no podrá alegarse desconocimiento del mismo en ninguna circunstancia.

Los comunicados emanados por la organización formarán parte del presente reglamento.

## **9. TABLA DE PREMIACIÓN**

Los equipos del podio recibirán trofeo, medallas y los siguientes premios:

Campeón	\$10.000.000 (Diez Millones de pesos en efectivo)
Sub Campeón	\$4.000.000 (Tres Millones de pesos en efectivo)
Tercer Puesto	\$1.000.000 (Un Millón de pesos en efectivo)
Goleador	\$500.000 (Quinientos Mil pesos en efectivo)
Valla menos vencida	\$500.000 (Quinientos Mil pesos en efectivo)

Comuníquese y cúmplase.

Juan Esteban Calle  
Coordinador Copa Contragolpe